

ÇİZGİ FİLM ve ANİMASYON

Öğrenim Dili: Türkçe • İngilizce Hazırlık: İsteğe Bağlı • Puan Türü: SÖZ



Çizgi Film ve Animasyon Bölümü, teori ve uygulamayı bir araya getiren, iletişim alanındaki farklı disiplinlerle etkileşime oldukça açık bir yapıya sahiptir. Bilim ve sanatın aynı çatı altında birleştiği bölüm, iletişim biliminin geçmiş, bugün ve gelecek arasındaki köprü kurma kabiliyetini en iyi şekilde desteklemektedir. Kuramsal bilginin, uygulamalı eğitimle desteklendiği bölüm hem nitelikli akademik kadrolar hem de sektörde birçok farklı pozisyonda görev alabilecek donanımlı meslek insanları yetiştirmek amacı taşımaktadır.

Dijital iletişim teknolojilerinin günlük yaşam pratikleri içine kök saldıđı çağımızda çizgi film ve animasyon başta iletişim olmak üzere, birçok farklı iş kolunda ve hizmet sektöründe gereksinim duyulan bir alan olarak ön plana çıkmaktadır. Bölümümüz, alanın yüksek potansiyelini dikkate alarak iletişim alanında başarılı çalışmalar ortaya koyacak akademisyenler ve profesyoneller yetiştirme misyonuyla hareket etmektedir.

Program Yapısı

Çizgi Film ve Animasyon Bölümü müfredatının ilk senesi, giriş düzeyinde uygulamalı derslerin yanı sıra, öğrencilere temel sosyal bilim ve iletişim bilimleri altyapısı kazandırmayı amaçlayan dersleri içermektedir. İkinci sınıftan itibaren ise daha yoğun uygulamalı dersler bulunmaktadır. Nitekim ikinci sınıfta yer alan ve yapay zekâ modellerinden yararlanılan bir zorunlu ders ile yapay zekâ araçlarının animasyon alanında kullanımına

ilişkin bilimsel zemin oluşturulmaktadır. Öğrencilere üçüncü ve dördüncü sınıflarda, zorunlu derslere ek olarak, istedikleri alanda uzmanlaşabilmelerine olanak tanıyan geniş bir seçmeli ders havuzu sunulmaktadır. Söz konusu seçmeli ders havuzunun içinde yapay zekâ ve animasyon iş birliğinin pekiştirildiği bir ders de yer almaktadır. Okulda verilen eğitimin sektör deneyimiyle desteklenmesi amacıyla yönelik olarak öğrencilerin çizgi film ve animasyon alanında staj yapması da sağlanmaktadır.

İstihdam Olanakları

Çizgi film ve animasyon profesyoneli ve sanatçısı, başta çizgi film ve animasyon alanları olmak üzere oyun, televizyon, sinema, reklam, tanıtım, halkla ilişkiler, eğitim, sağlık gibi birbirinden farklı pek çok alanda istihdam olanağı bulabilmektedir. Bölümü başarıyla tamamlayarak mezun olan öğrenciler çizgi film, animasyon ve oyun şirketlerinde çalışma olanağına sahip olabilir. Mezunlarımız ayrıca tüm kamu ve özel kurum ve kuruluşların iletişim birimleri, tasarım departmanları ve dijital üretim ile ilgili bölümlerinde görev yapabilir. Zira dört senelik eğitim sürecini başarıyla tamamlayan bir öğrencimiz; çizgi film, animasyon, oyun, sinema, televizyon ve reklam sektörlerinin 2D ve 3D animasyon, modelleme ve çizim başta olmak üzere, birçok farklı talebine yanıt verebilme kabiliyetiyle donatılmış şekilde mezun olur. Ayrıca öğrencilerimiz üniversitelerin ilgili bölüm ve birimlerinde akademisyen olarak da görev alabilir.

DERS PROGRAMI

1. YIL											
Güz Dönemi (I. Yarıyıl)						Bahar Dönemi (II. Yarıyıl)					
Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS	Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS
İLET111	İletişime Giriş	3	0	3	5	CFA106	Çizgi Film ve Animasyon Teknikleri	2	2	3	6
SBU157	Siyaset Bilimi	3	0	3	5	İLET106	İktisada Giriş	3	0	3	5
CFA103	Temel Animasyon ve Tasarıma Giriş	2	2	3	5	FEL109	Felsefede Temel Kavramlar	3	0	3	5
RPSI109	Pozitif Psikoloji ve İletişim Becerileri	3	0	3	5	İNG104	İngilizce II	2	0	2	2
İNG103	İngilizce I	2	0	2	2	TURK104	Türk Dili II	2	0	2	2
TURK103	Türk Dili I	2	0	2	2	ATA104	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2	0	2	2
ATA103	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2	0	2	2	SOS126	Genel Sosyoloji	3	0	3	4
RKUL103	Üniversite Kültürü I	0	2	1	4	RKUL104	Üniversite Kültürü II	0	2	1	4
Toplam Kredi		17	4	19	30	Toplam Kredi		18	4	19	30

2. YIL											
Güz Dönemi (III. Yarıyıl)						Bahar Dönemi (IV. Yarıyıl)					
Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS	Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS
SOB201	Sosyal Bilimlerde Araştırma Yöntemleri	3	0	3	4	İLET216	Medya Okuryazarlığı	3	0	3	5
İLET203	İletişim Hukuku	3	0	3	4	İLET204	Siyasal İletişim	3	0	3	5
İLET211	Temel Fotoğrafçılık	2	2	3	4	RPGR104	Girişimcilik ve Proje Kültürü	2	0	2	3
İLET205	İletişim Tarihi	3	0	3	4	İLET214	Mesleki İngilizce II	1	2	2	3
İLET217	Mesleki İngilizce I	1	2	2	3	CFA212	Deneyisel Animasyon	2	2	3	5
İLET209	Sosyal Psikoloji	3	0	3	4	CFA218	Yapay Zeka Destekli Konsept Geliştirme	2	2	3	5
CFA209	Dijital Kurgu	2	2	3	4	CFA216	2 Boyutlu Dijital Animasyon	2	2	3	4
CFA211	3 Boyutlu Modelleme ve Kaplama	2	2	3	3						
Toplam Kredi		19	8	23	30	Toplam Kredi		15	8	19	30

3. YIL											
Güz Dönemi (V. Yarıyıl)						Bahar Dönemi (VI. Yarıyıl)					
Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS	Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS
İLET303	İletişim Kuramları	3	0	3	7	CFA306	İleri Animasyon Uygulamaları	2	2	3	7
CFA303	3 Boyutlu Bilgisayarlı Animasyon	2	2	3	7	CFA308	Organik Modelleme	2	2	3	7
XXXXXX	Bölüm Seçmeli	3	0	3	4	XXXXXX	Bölüm Seçmeli	3	0	3	4
XXXXXX	Bölüm Seçmeli	3	0	3	4	XXXXXX	Bölüm Seçmeli	3	0	3	4
XXXXXX	Fakülte Seçmeli	3	0	3	4	XXXXXX	Fakülte Seçmeli	3	0	3	4
XXXXXX	Üniversite Seçmeli	3	0	3	4	XXXXXX	Üniversite Seçmeli	3	0	3	4
Toplam Kredi		17	2	18	30	Toplam Kredi		16	4	18	30

4. YIL											
Güz Dönemi (VII. Yarıyıl)						Bahar Dönemi (VIII. Yarıyıl)					
Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS	Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS
CFA491	Mezuniyet Projesi I	1	4	3	10	CFA492	Mezuniyet Projesi II	1	4	3	10
İLET401	İletişim ve Etik	3	0	3	4	CFA402	Staj	0	0	0	5
XXXXXX	Bölüm Seçmeli	3	0	3	4	İSG492	İş Sağlığı ve Güvenliği	2	0	2	3
XXXXXX	Bölüm Seçmeli	3	0	3	4	XXXXXX	Bölüm Seçmeli	3	0	3	4
XXXXXX	Fakülte Seçmeli	3	0	3	4	XXXXXX	Bölüm Seçmeli	3	0	3	4
XXXXXX	Fakülte Seçmeli	3	0	3	4	XXXXXX	Fakülte Seçmeli	3	0	3	4
Toplam Kredi		16	4	18	30	Toplam Kredi		12	4	14	30

Seçmeli Dersler Havuzu 3. Sınıf Bölüm Seçmeli Ders Listesi											
Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS	Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS
CFA371	Animasyon Tarihi	2	2	3	4	CFA390	3D Karakter Üretimi	2	2	3	4
CFA373	Storyboard Teknikleri	2	2	3	4	CFA372	Çizgi Roman	3	0	3	4
CFA375	Fotografi	2	2	3	4	CFA374	Layout Tasarımı	2	2	3	4
CFA377	Animasyon Desen	2	2	3	4	CFA376	Dijital İllüstrasyon	2	2	3	4
CFA379	3 Boyutlu Hareket Sistemi Oluşturma	2	2	3	4	CFA378	2D Karakter Tasarımı	2	2	3	4
CFA381	Render Teknikleri	2	2	3	4	CFA380	3 Boyutlu Simülasyon Uygulamaları	2	2	3	4
CFA383	İleri Kurgu Teknikleri	2	2	3	4	CFA382	Animasyon Film Çözümlemeleri	2	2	3	4
CFA385	Öykü Tasarımı	2	2	3	4	CFA384	Öyküleme Teknikleri	2	2	3	4
CFA387	Senaryo	3	0	3	4	CFA386	Sinematografi	3	0	3	4
CFA389	Görüntü ve Çekim Teknikleri	2	2	3	4	CFA388	Sanatsal Anatomi	3	0	3	4

Seçmeli Dersler Havuzu 4. Sınıf Bölüm Seçmeli Ders Listesi											
Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS	Kod	Ders Adı	T	U	K	AKTS
CFA471	Medikal Animasyon Uygulamaları	2	2	3	4	CFA472	Reklamcılıkta Animasyon Uygulamaları	2	2	3	4
CFA473	Mitoloji ve Animasyon	2	2	3	4	CFA474	Animasyon Film Atölyesi	2	2	3	4
CFA475	2D Karakter Animasyonu	2	2	3	4	CFA476	3D Karakter Animasyonu	2	2	3	4
CFA477	Portfolyo Düzenleme Teknikleri	2	2	3	4	CFA478	Stop-motion Atölyesi	2	2	3	4
CFA479	Dijital İllüstrasyon	2	2	3	4	CFA480	Sahne Sanatları	2	2	3	4
CFA481	Sanat ve Yaratıcılık	3	0	3	4	CFA482	Animasyonda Yapay Zeka	3	0	3	4

FAKÜLTE SEÇMELİ											
İLET351	İngilizce Yazma Becerileri	3	0	3	4	İLET352	İngilizce Sunum Becerileri	3	0	3	4
İLET355	Proje I	3	0	3	4	İLET356	Projesi II	3	0	3	4

ÜNİVERSİTE SEÇMELİLER (YABANCI DİL)											
ISP123	İspanyolca I	3	0	3	5	ISP123	İspanyolca II	3	0	3	5
ARA123	Arapça I	3	0	3	5	ARA123	Arapça II	3	0	3	5
CIN123	Çince I	3	0	3	5	CIN123	Çince II	3	0	3	5
RUS123	Rusça I	3	0	3	5	RUS123	Rusça II	3	0	3	5
JPN123	Japonca I	3	0	3	5	JPN124	Japonca II	3	0	3	5
ITL123	İtalyanca I	3	0	3	5	ITL124	İtalyanca II	3	0	3	5

Mezuniyet için Toplam Kredi*	148
AKTS Kredisi	240
Seçmeli Dersler AKTS Kredisi	60



(T) TEORİK SAATLER (U) UYGULAMA SAATLERİ (K) YEREL KREDİ (AKTS) AVRUPA KREDİ TRANSFER SİSTEMİ