

ÖZGEÇMİŞ

1. **Adı Soyadı:** Özgül Öztürk
2. **Doğum Tarihi:** 1984
3. **Unvanı:** Öğretim Görevlisi/ Yarı Zamanlı
4. **Öğrenim Durumu:** Doktora Öğrencisi

Derece	Alan	Üniversite	Yıl
Lisans	Çizgi Film ve Animasyon	Anadolu Üniversitesi	2010
Y. Lisans	Radyo Televizyon Sinema	İstanbul Üniversitesi	2021
Doktora	Radyo Televizyon Sinema	İstanbul Üniversitesi	Devam Ediyor

5. **Akademik Unvanlar:**

Yardımcı Doçentlik Tarihi :
Doçentlik Tarihi :
Profesörlük Tarihi :

6. **Yönetilen Yüksek Lisans ve Doktora Tezleri**

6.1. Yüksek Lisans Tezleri

6.2. Doktora Tezleri

7. **Yayımlar**

7.1. Uluslararası hakemli dergilerde yayınlanan makaleler (SCI & SSCI & Arts and Humanities)

7.2. Uluslararası diğer hakemli dergilerde yayınlanan makaleler

7.3. Uluslararası bilimsel toplantılarda sunulan ve bildiri kitabında (*Proceedings*) basılan bildiriler

7.4. Yazılan uluslararası kitaplar veya kitaplarda bölümler

7.5. Ulusal hakemli dergilerde yayınlanan makaleler

7.6. Ulusal bilimsel toplantılarda sunulan ve bildiri kitabında basılan bildiriler

7.7. Diğer yayımlar

7.7.1. Neo-Sinema: Tekniğe ve Teknolojiye Dair Okumalar/ Animasyon Anlatısında Renklerin Dili

7.7.2. İletişim Eleştirileri: Medyayı ve Sinemayı Kuşatan Şiddet Eylemlerinin İletişim Disiplinine Yansımaları/ Ayna Benlik Teorisi Bağlamında Siber Zorbalık ve Çevrimiçi Oyunlar

8. **Projeler**

9. **İdari Görevler**

10. **Bilimsel ve Mesleki Kuruluşlara Üyelikler**

11. **Ödüller**

12. Son iki yılda verdiğiniz lisans ve lisansüstü düzeydeki dersler için aşağıdaki tabloyu doldurunuz.

Akademik Yıl	Dönem	Dersin Adı	Haftalık Saati		Öğrenci Sayısı
			Teorik	Uygulama	
2019-2020	Güz				

	Bahar	3D Modelleme	Uygulama
		3D Animasyon Teknikleri	Uygulama
		3D Dijital Tasarım	Uygulama
2020-2021	Güz	3D Modelleme	Uygulama
		3D Animasyon Teknikleri	Uygulama
		Hareketli Grafik	Uygulama
		3 Boyutlu Bilgisayar Üretimli İmgeleme	Uygulama
		3D Dijital Tasarım	Uygulama
	Bahar	3D Modelleme	Uygulama
		3D Animasyon Teknikleri	Uygulama
		3D Dijital Tasarım	Uygulama
		3 Boyutlu Karakter Animasyonu	Uygulama
		3 Boyutlu Dinamik Simülasyon	Uygulama
		Animasyonda Temel Hareketler	Uygulama
2021-2022	Güz	3D Modelleme	Uygulama
		3D Animasyon Teknikleri	Uygulama
		3D Dijital Tasarım	Uygulama
		3 Boyutlu Bilgisayar Üretimli İmgeleme	Uygulama
		Deneysel Animasyon	Uygulama
	Bahar	3D Modelleme	Uygulama
		3D Dijital Tasarım	Uygulama
		3D Animasyon Teknikleri	Uygulama
		Deneysel Animasyon	Uygulama
		3 Boyutlu Dinamik Simülasyonlar	Uygulama
		3 Boyutlu Karakter Animasyonu	Uygulama
2022-2023	Güz	3D Modelleme	Uygulama
		3D Dijital Tasarım	Uygulama
		3D Animasyon Teknikleri	Uygulama
		Deneysel Animasyon	Uygulama

		3 Boyutlu Bilgisayar Üretimli İmgeleme		Uygulama	
		3D Karakter Animasyonu		Uygulama	
	Bahar	3 Boyutlu Karakter Animasyonu		Uygulama	
		3 Boyutlu Dinamik Simülasyonlar		Uygulama	

Not: Açılmışsa, yaz döneminde verilen dersler de tabloya ilave edilecektir.